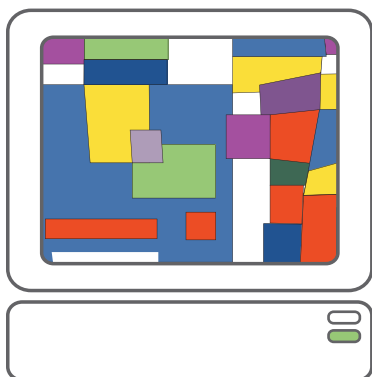




**Centro UC**  
Tecnologías de Inclusión  
CEDETI



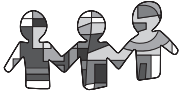
# Tecnologías de APOYO

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## guía de JUEGOS/INTERACCIÓN

Dentro de esta sección se encuentran aplicaciones que tienen como fin que el niño se familiarice con el uso del Tablet /ipad mediante juegos sencillos y entretenidos, pero que a la vez trabajan de manera implícita diferentes habilidades. Estas aplicaciones son ideales para trabajar con niños pequeños o con niños que se quiere trabajar en el área motora y atención.

[www.cedeti.cl](http://www.cedeti.cl)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## BABY GAMES

### DESCRIPCIÓN

Pulsando repetidamente un huevo se rompe, apareciendo un monstruo. Permite ir enseñando las nociones básicas sobre el uso del dispositivo. Es posible organizar el tamaño y la cantidad de monstruos que aparecen. Es una aplicación sencilla y colorida que permite al niño divertirse y familiarizarse con el dispositivo.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

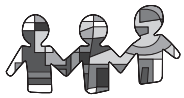
➔ Estimular las habilidades motoras de interacción / Causa-efecto

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS; iPhone/iPad



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## FIREWORKS

### DESCRIPCIÓN

En el modo "Start Show" se crean fuegos artificiales con solo tocar la pantalla de manera libre sin límite de tiempo. El modo "Arcade" contiene pequeños juegos con relación a los fuegos artificiales, por ejemplo, tocar los fuegos artificiales que van saliendo o realizar la mayor cantidad de toques dentro de un tiempo determinado. Contiene estímulos visuales y auditivos.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras/ causa – efecto.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store) / Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## EL BUHO BOO (ANIMALITOS)

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación está diseñada en un formato sencillo, en el cual aparecen imágenes de animales y con solo tocarlas, se puede conocer el sonido particular que entrega cada uno de ellos. El diseño simple y atractivo permite mantener la atención de los niños más pequeños. Permite ejercitar el reconocimiento de los sonidos e imágenes de los diferentes animales, mediante un diseño intuitivo y libre de distracciones.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras y de interacción / causa-efecto / reconocimiento sonido-imagen.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store) / Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## KIDZOO

### DESCRIPCIÓN

Tocando una imagen de animal se reproduce su sonido, para que el niño asocie ese sonido a un animal determinado. Las imágenes de los animales son reales, lo que permite una mejor identificación. Contiene animales de la selva, campo, entre otros.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

➔ Estimular las habilidades motoras de interacción / causa-efecto / reconocimiento sonido-imagen.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store) / Android (Google Play)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## PIKTOPOP:

### DESCRIPCIÓN

PiktoPop es una aplicación de entretenimiento sencilla que consiste en reventar globos dentro un fondo libre, sin interacciones de otros estímulos. Permite ejercitar habilidades motoras y de coordinación de una manera entretenida. Favorece habilidades relacionadas con la atención, la coordinación ojo-mano e inhibición en relación con la expectativa. Tiene la opción de configurar el número de globos que aparece y la velocidad de éstos.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras de interacción / Causa-efecto /Atención.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## BALLON BOOM

### DESCRIPCIÓN

Ballon Boom es una aplicación de entretenimiento sencilla que consiste en reventar globos dentro un fondo libre, en un tiempo limite. Permite ejercitar habilidades motoras y de coordinación de una manera entretenida. Favorece habilidades relacionadas con la atención, la coordinación ojo-mano e inhibición en relación con la expectativa.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras de interacción / Causa-efecto /Atención.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## KIDS TOUCH

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación contiene más de 20 juegos (gratis) varios juegos con diferentes objetivos. Entre ellos se encuentran juegos donde solo se requiere tocar la pantalla, otros son reconocimiento de números, colores, sonidos, entre otros. Al ser tan variados permite al niño ir trabajando habilidades nuevas de manera constante, además de ser entretenido para un grupo variado de niños.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

➔ Causa /efecto, reconocer diferentes elementos.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)





Servicios de CEDETI UC, presenta:

## TOCA DOCTOR

### DESCRIPCIÓN

Puzzle interactivo del cuerpo humano en donde el niño debe curar al paciente que se está atendiendo. El juego se puede desarrollar de acuerdo al ritmo del tiempo ya que no tiene límite de tiempo. La versión gratuita tiene un número específico de juegos, por lo que las actividades se empiezan a repetir.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

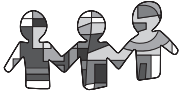
➔ Estimular habilidades motoras de interacción / Causa- efecto / Construcción viso espacial

### COSTO

➔ La versión gratis contiene un juego con cinco actividades cortas. La versión completa tiene un costo de \$1500.

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## PEEKABOO SAFARI

### DESCRIPCIÓN

Peekaboo Safari es una aplicación sencilla, en donde se debe encontrar al animal que se encuentra oculto dentro de la selva. Es ideal para niños pequeños, ya que en general los animales son fáciles de encontrar. Al momento de ser encontrados, el animal aparece de manera total acompañado de su sonido específico.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

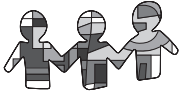
➔ Encontrar al animal escondido. Memoria de contexto.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## FINGER PAINT

### DESCRIPCIÓN

En Finger Paint, el dedo del usuario para a ser el pincel o lápiz con el cual se puede dibujar o pintar según sea el caso. Se encuentran los colores básicos para que el niño pueda reforzar los colores. Este juego tiene la opción de ser acompañado con sonidos. Cuenta también con la posibilidad de ser utilizado por más de un usuario a la vez.

### USUARIOS

➔ Desde 1 año.

### OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras / causa - efecto

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## SACO MINI BUG BUILDER

### DESCRIPCIÓN

Saco Mini Bug Builder es una aplicación en donde se debe diseñar a un monstruo. En primer lugar se elige la forma, luego los colores, accesorios y así sucesivamente. Da la opción al niños de desarrollar su creatividad, además de aprender como interactuar con el dispositivo de una manera entretenida.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras / causa - efecto

### COSTO

➔ Aproximadamente \$1.500

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## TIZZY VET

### DESCRIPCIÓN

Se deben realizar diferentes actividades interactivas, según el animal que se atienda. El niño debe ser capaz de descubrir la solución a cada problema que se plantea con ayuda del veterinario. La versión completa contiene más actividades. Después de completar las etapas gratis el juego se vuelve a repetir.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras / causa- efecto / interacción.

### COSTO

➔ Versión gratis para Android y tiene un costo de aproximadamente \$1000 para iOS

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## MIS PRIMEROS PUZLES

### DESCRIPCIÓN

Mis primeros puzles consiste en realizar diferentes rompecabezas de animales. Existen dos modalidades, la de encaje, la cual puede ser más sencilla para niños que están recién aprendiendo a realizar puzles, y la segunda modalidad que consiste en realizar rompecabezas de alrededor de 4 a 6 piezas.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Entrenar habilidades motoras / habilidades viso espaciales

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## **XYPHONE PIANO**

### **DESCRIPCIÓN**

Xylophone Piano es una aplicación sencilla, donde el niño con us dedo debe tocar las diferentes teclas, descubriendo los sonidos correspondientes a la escala musical. Puede crear sus propias melodias y ritmos, las cuales incluso se pueden grabar para después ser escuchadas.

### **USUARIOS**

➔ Desde 3 años.

### **OBJETIVO**

➔ Entrenar habilidades motoras / habilidades viso espaciales

### **COSTO**

➔ Gratis

### **OPERATIVO PARA**

➔ Android (Google Play) IOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## PERFECT PIANO

### DESCRIPCIÓN

Perfect Piano es la representación de un piano real en formato tablet. El niño debe tocar las diferentes teclas, pudiendo realizar notas y acordes. Esta aplicación contiene diferentes modalidades para aprender a tocar algunas canciones, además de poder crear propias melodías y grabarlas.

### USUARIOS

➔ Desde 1 años.

### OBJETIVO

➔ Entrenar habilidades motoras

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) IOS (App Store)





Servicios de CEDETI UC, presenta:

## ROMPECABEZAS PARA NIÑOS

### DESCRIPCIÓN

Rompecabezas para niños es una aplicación que contiene algunos puzles sencillos para que el niño pueda realizar. Da la opción de elegir entre encajar o realizar puzles. La versión completa tiene gran variedad de rompecabezas para realizar.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

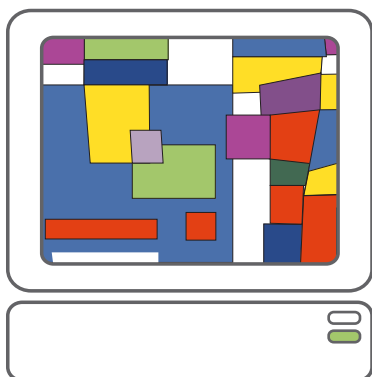
➔ Entrenar habilidades motoras / habilidades espaciales

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) IOS (App Store)



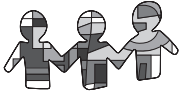
# Tecnologías de APOYO

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## guía de ENTRETENIMIENTO/APRENDIZAJE

En esta sección se encuentran aplicaciones que tienen como fin entregar al niño habilidades básicas para el aprendizaje, además de reforzar ciertos contenidos; todo a través del juego. El objetivo es entretener al usuario para que pueda realizar las tareas de manera exitosa. Estas aplicaciones son útiles para trabajar con niños que se encuentren en sus primeros años de escolaridad.

[www.cedeti.cl](http://www.cedeti.cl)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## FINGU

### DESCRIPCIÓN

Fingu es una aplicación que permite enseñar de manera sencilla el reconocimiento de diferentes cantidades a través de tocar la pantalla con los dedos que se necesiten, según como muestre la pantalla. Va aumentando el nivel de complejidad y también la velocidad.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Entrenar habilidades motoras / habilidades espaciales

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## CONNECT THE DOTS

### DESCRIPCIÓN

El niño (a) con su dedo debe ir uniendo los puntos según orden numérico. Cuando este se realice de manera correcta aparecerá la figura que se forma. Contiene alrededor de 12 tareas a realizar. Permite al niño ir desarrollando habilidades matemáticas básicas de manera sencilla.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Entrenar habilidades motoras / construcción viso espacial.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# SONIGRAMA

## DESCRIPCIÓN

Sonigrama es una aplicación que trabaja con el reconocimiento de los sonidos y a la vez asociarlos a una imagen que corresponda a elementos que son de la vida diaria. En primer lugar se selecciona una escena a trabajar, el campo, la ciudad o la casa. Luego se escucha el sonido y el niño (a) debe identificar a qué elemento pertenece.

## USUARIOS

➔ Desde 2 años.

## OBJETIVO

➔ Estimular habilidades motoras / Reconocimiento sonido- imagen.

## COSTO

➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## APRENDE LOS COLORES

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación es ideal para enseñar los colores. El juego contiene tres etapas. La primera consiste en aprender el nombre de los colores y objetos que sean de ese color, por lo que se puede utilizar con niños para reforzar la identificación y asociación de colores. Las dos etapas siguientes consisten en el reconocimiento de los colores a través de diferentes tareas.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

➔ aprendizaje y reconocimiento de los colores

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

# CANTANDO APRENDO A HABLAR - EL MUNDO DE LOS SONIDOS

## DESCRIPCIÓN

Cantando Aprendo a Hablar es una aplicación que cuenta con un feedback auditivo constante, que en su primera sección estimula el reconocimiento de sonidos y luego, en una segunda etapa ejercita la memoria auditiva con los conocimientos previamente aprendidos. Además, con su formato simple, permite ir ejercitando las primeras nociones de causa-efecto con el manejo del tablet.

## USUARIOS

➔ Desde 2 años.

## OBJETIVO

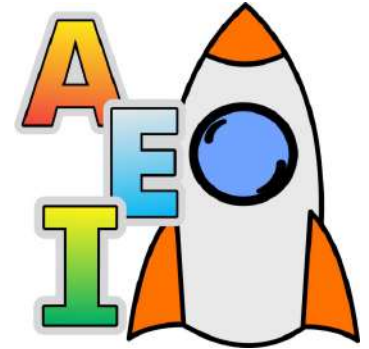
➔ Aprendizaje y reconocimiento de sonidos en diferentes contextos

## COSTO

➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## VOCALES EN ESPAÑOL

### DESCRIPCIÓN

En una primera instancia se muestran las vocales con palabras que empiezan con la vocal correspondiente. Luego hay una actividad práctica donde el usuario debe reconocer con qué vocales empiezan diferentes elementos o imágenes que aparecen. La aplicación refuerza de manera positiva cuando la tarea esta correcta y corrige cuando hay errores.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ aprendizaje y reconocimiento de las vocales

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)





Servicios de CEDETI UC, presenta:

## SAFARI 123

### DESCRIPCIÓN

En Safari 123 el usuario debe contar con su dedo los animales que aparecen en la pantalla. En etapas más complejas se le pide que cuente, según las diferentes instrucciones que se dan, sumándole niveles de dificultad.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Aprender los números y a contar.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## APRENDE A CONTAR 123

### DESCRIPCIÓN

En Aprende a Contar 123, se debe contar los diferentes elementos que van apareciendo, mientras que en la parte inferior de la pantalla se va señalando la cantidad y la escritura del número correspondiente. Tiene la opción de configurar el intervalo de números a aprender y categorías de vida cotidiana.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

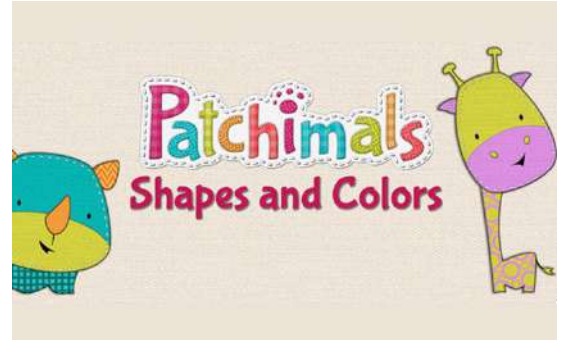
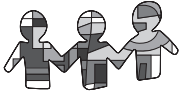
➔ Aprendizaje y reconocimiento de números

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) /iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## PATCHIMALS

### DESCRIPCIÓN

Patchimals trabaja principalmente con la identificación de formas y colores. Contiene diferentes etapas, las cuales se van aumentando su nivel de dificultad, los cuales se pueden escoger, según el usuario. En primer lugar, se debe reconocer las figuras que van apareciendo. En niveles más complejos se debe categorizar según figura y color.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

➔ Aprendizaje y reconocimiento de figuras geométricas y colores.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## ABC MÁGICO:

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación permite dar con los primeros pasos para poder aprender a leer, mediante al aprendizaje de los sonidos de las letras del abecedario. Cada letra corresponde a una imagen y a un sonido, enfatizando en el reconocimiento de los fonemas que constituyen cada letra en ciertas palabras. El diseño es sencillo y las imágenes claras, con un diseño atractivo. Cada letra repetirá su sonido cuando se le toque al igual que la imagen.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Relación sonido letra / Reconocimiento de fonemas

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## ABC LECTURA MÁGICA:

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación permite desarrollar la habilidad lectora por medio de técnicas fonéticas. Incluye la posibilidad de combinar y segmentar los sonidos, de manera de poder hacer más efectivo el aprendizaje verbal. Permite generar conciencia fonológica por medio de la segmentación de palabras de acuerdo a sus fonemas. Lo anterior se realiza por medio de una interfaz simple con imágenes y palabras, las cuales se han segmentado de acuerdo a las letras que las componen y los sonidos de cada una de ellas.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

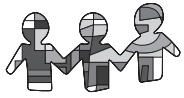
➔ Relación sonido-letra-imagen / Reconocimiento de fonemas / Conciencia fonológica

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## NIÑO FLASHCARDS (libre):

### DESCRIPCIÓN

Esta sencilla aplicación permite el aprendizaje de palabras mediante a imágenes en alta resolución. Cada imagen viene acompañada de su correspondiente palabra, la cual podrá ser escuchada a la vez que se toque la pantalla. Permite corregir pronunciación, relacionar palabras con imágenes y desarrollar la conciencia fonológica.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Relación imagen-palabra / corregir pronunciación / desarrollo de conciencia fonológica

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

iOS (App Store)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## PESCA PARA NIÑOS (FISHING)

### DESCRIPCIÓN

Pesca para niños trabaja con el reconocimiento de elementos que son iguales. En primer lugar se elige nivel de dificultad. El juego consiste en seleccionar el pez que es igual al de la muestra. Es sin límite de tiempo, por lo que es factible para niños pequeños.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

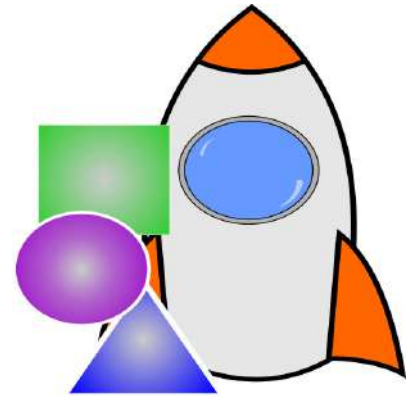
➔ Reconocimiento de objetos que son iguales

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# FIGURAS GEOMÉTRICAS

## DESCRIPCIÓN

Es una aplicación sencilla, sin otros estímulos que desvien la atención del niño. En este juego, se presentan diferentes figuras geométricas y elementos que tienen esa forma. De esa manera el niño puede conocerlos y relacionarlos.

## USUARIOS

➔ Desde 2 años.

## OBJETIVO

➔ Aprendizaje de figuras geométricas

## COSTO

➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)





Servicios de CEDETI UC, presenta:

## 384 PUZZLES PARA NIÑOS

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación cuenta con diferentes temas (animales, comida, cocina, baño, entre otros). De esta manera el niño(a) va armando diferentes rompecabezas asociándolos a la categoría que corresponde, asociándolos a su vida cotidiana. La aplicación felicita después de la realización de un puzle de manera correcta. La versión completa contiene todos los puzles

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Entrenar habilidades motoras /reconocer elementos cotidianos

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## KIDS SHAPES

### DESCRIPCIÓN

El juego consiste en arrastrar las figuras que van apareciendo al lugar que corresponde. Es un juego simple que trabaja con variadas figuras y formas. Ofrece un refuerzo cuando la tarea se realiza de manera correcta. Al descargar la aplicación es importante configurarla para que sea en español.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

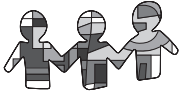
➔ Reconocimiento de figuras

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# ALFABETO ESPAÑOL

## DESCRIPCIÓN

Alfabeto español trata de un memorice de letras y números. En un inicio se puede configurar el nivel de dificultad. Al finalizar dan felicitaciones por el buen trabajo. Además enseña objetos que empiezan con las diferentes letras, contiene apoyo auditivo, por lo que refuerza el sonido de cada letra.

## USUARIOS

➔ Desde 3 años.

## OBJETIVO

➔ Reconocimiento letras y números.

## COSTO

➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## **FIHING THE FISHES (JUEGO DE PESCA PARA NIÑOS)**

### **DESCRIPCIÓN**

El juego consiste en identificar los peces que son idénticos, dentro del tiempo señalado. Debe realizarse de manera rápida, por lo que se requiere atención y precisión al momento de tocar el pez correspondiente

### **USUARIOS**

➔ Desde 4 años.

### **OBJETIVO**

➔ Identificar objetos idénticos / habilidades motoras.

### **COSTO**

➔ Gratis

### **OPERATIVO PARA**

➔ Android (Google Play)



## What's Different?



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# ENCONTRAR AL INTRUSO (WHAT'S DIFFERENT)

## DESCRIPCIÓN

Esta aplicación trabaja con la identificación de categorías. En ella, aparecen diferentes imágenes, sin embargo hay una que no corresponde o no se parece a las otras. El niño (a) debe identificarla para avanzar de nivel. Va aumentando el nivel de complejidad.

## USUARIOS

➔ Desde 4 años.

## OBJETIVO

➔ Desarrollo del reconocimiento, atención y categorización

## COSTO

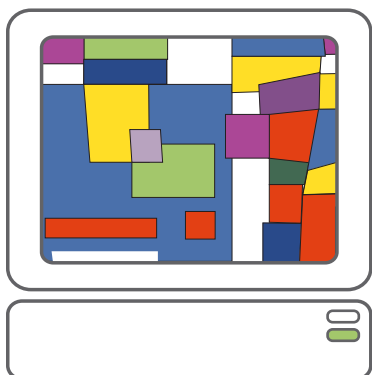
➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



**Centro UC**  
Tecnologías de Inclusión  
CEDETI



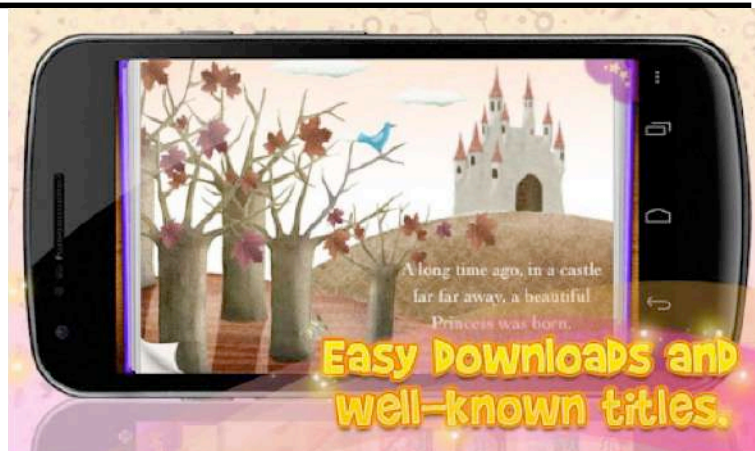
# Tecnologías de APOYO

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## guía de APRENDIZAJE

En esta sección se encuentran aplicaciones que tienen como objetivo específico el aprendizaje de diferentes habilidades cognitivas. Hay una serie de aplicaciones que contienen diferentes niveles de dificultad.

[www.cedeti.cl](http://www.cedeti.cl)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## PLAY TALES GOLD

### DESCRIPCIÓN

Libros interactivos. Las historias son retratadas a través de imágenes y sonidos. Contiene un formato flexible por lo que puede ser leído de manera personal, por otra persona o por la misma aplicación. El usuario debe descargar los libros que se encuentren disponibles. Cabe señalar que algunos libros de pueden descargar sin necesidad de tener descargado esta aplicación. Su principal objetivo es almacenar los libros descargados, además de poseer una gran base de datos.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

➔ Incentivar la lecto escritura / aumentar el vocabulario

### COSTO

➔ La aplicación en sí misma es gratis. Hay libros que tienen costo.

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



## Primebook



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# PRIMEBOOK

## DESCRIPCIÓN

Primebook es una aplicación en formato de libro interactivo, que puede utilizarse para incentivar el hábito lector y el aumento de vocabulario. Además, se puede usar para motivar el aprendizaje de lenguas extranjeras, en especial inglés. Por su formato de animaciones y fondo sutiles, permite concentrarse a lo largo de la historia. Los libros son leídos por una voz pregrabada, pero permite grabar la voz de otro lector. Cuenta además con cuestionarios a lo largo de la historia para interactuar y ofrece una retroalimentación sobre el fomento de las áreas debilitadas.

## USUARIOS

➔ Desde 2 años.

## OBJETIVO

➔ Incentivar el hábito lector / aumento del vocabulario / comprensión lectora

## COSTO

➔ La aplicación en sí es gratis. Hay algunos libros que son descargables de manera gratuita y otros que tienen costo.

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)





Servicios de CEDETi UC, presenta:

## LA CAJA DE LAS COSAS PERDIDAS

### DESCRIPCIÓN

Cuento interactivo, en la que el niño (a) debe ir participando para que la historia se vaya desarrollando. Mientras más participe el usuario, mayor cantidad de elementos van a aparecer en el cuento, lo que lo hace más entretenido para los niños. Busca fomentar la lectura.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

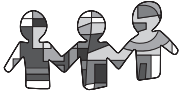
➔ Incentivar el hábito lector /aumento del vocabulario/ razonamiento.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## DR. PANDA TEACH ME

### DESCRIPCIÓN

Dr. Panda Teach Me es una aplicación que contiene diferentes actividades que van aumentando en nivel de complejidad. Hay diferentes actividades de aprendizaje (contar, diferencias, puzles, entre otros). La versión completa contiene mayor número de actividades. La aplicación refuerza de manera positiva cuando una tarea se realiza de manera correcta y corrige cuando hay errores. Trabaja con estímulos auditivos, ya que de esa manera da las instrucciones.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollo intelectual

### COSTO

➔ Gratis. La versión completa tiene un costo de \$1000 aproximadamente.

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## EDUPLAY PREESCOLAR

### DESCRIPCIÓN

Contiene diferentes actividades a realizar. Presenta cuatro tipos de retos; combinar objetos, encontrar objetos, descubrir la diferencia y realizar rompecabezas. La aplicación va felicitando a medida que el niño va obteniendo respuestas correctas. La versión completa contiene todas las actividades.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollo intelectual

### COSTO

➔ Versión gratis. La versión completa tiene un costo de \$1500 aproximadamente.

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## KINDERGARTEN FREE

### DESCRIPCIÓN

Contiene diferentes actividades a trabajar, relacionada con los números y con las letras. Tiene la opción de configurarlo para elegir el nivel de dificultad y el tipo de actividades que se quiere trabajar (sumas, restas, reconocimiento de letras, valores entre otros)

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollo de habilidades cognitivas

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## EDUCATIONAL GAMES FOR KIDS (juegos educativo para niños)

### DESCRIPCIÓN

Juegos Educativos para niños, como dice su nombre contiene variadas actividades que se pueden realizar, entre ellos reconocimiento de profesiones, laberintos, juegos de memoria, encontrar las diferencias entre otros. Por lo que se trabaja con muchas habilidades que pueden ser útiles para reforzar habilidades ya conocidas o aprender cosas nuevas.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollo habilidades cognitivas.

### COSTO

➔ Gratis. La versión completa tiene un valor de \$1000 aproximadamente.

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# APRENDER JUGANDO

## DESCRIPCIÓN

Contiene una serie de actividades a realizar, algunas relacionadas con letras, números, figuras, reconocimiento de instrumentos musicales, sonidos de animales, cuentos y videos que pueden ser vistos a través de youtube. Para esto último es necesario que el dispositivo que se está utilizando este conectado a internet.

## USUARIOS

➔ Desde 4 años.

## OBJETIVO

➔ Desarrollo de habilidades cognitivas

## COSTO

➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## CONEJO EN CASA

### DESCRIPCIÓN

Conejo en Casa es una aplicación para realizar actividades de reconocimiento de objetos, secuencia de tamaños y puzzles interactivos. La aplicación tiene un feedback auditivo y si la pantalla se mantiene sin interacción, una voz llama a la atención. Permite ir completando etapas gradualmente, avanzando en función del jugador. No contiene límite de tiempo. Permite ejercitar el reconocimiento de imágenes cotidianas y asociación de formas, en un formato simple. Además, refuerza el reconocimiento del funcionamiento del Tablet, con la utilización de movimientos de arrastre y de señalización.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Aprendizaje y reconocimiento de diferentes objetos.

### COSTO

➔ la versión gratis contiene 3 juegos que se van repitiendo. La versión completa tiene costo.

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## ¡CUADERNOS BY RUBIO:

### DESCRIPCIÓN

Permite el aprendizaje mediante a diferentes actividades posibles dentro de la aplicación, de fácil manipulación, en una interfaz atractiva y libre de estímulos que interfieran con la actividad. El éxito de las actividades se puede lograr mediante a diferentes tipos de interacciones con el Tablet, de las cuales se obtiene una retribución en forma de trofeos, que se van acumulando conforme el niño avance en las diferentes materias. Permite crear un perfil del niño, pudiendo hacerse un seguimiento de su progreso.

### USUARIOS

➔ Desde 5 años.

### OBJETIVO

➔ Reforzar el aprendizaje

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)





Servicios de CEDETI UC, presenta:

## APRENDE A LEER (LEÓN)

### DESCRIPCIÓN

Contiene dos fases. La primera el niño (a) debe formar diferentes palabras con las letras que se le señalan, las cuales corresponden a un objeto determinado que se muestra. Por lo que el niño (a) va asociando la imagen con la palabra escrita. En una segunda fase el usuario debe escribir las palabras (sin apoyo como en la fase 1), según la imágenes que se le van presentando.

### USUARIOS

➔ Desde 5 años.

### OBJETIVO

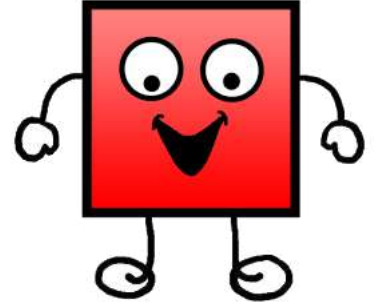
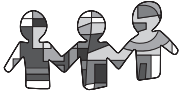
➔ Aprendizaje lecto - escritura

### COSTO

➔ Gratis para Android. Para IOS tiene un costo de alrededor de \$500 pesos.

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## SERIE DE LUCAS

### DESCRIPCIÓN

En un principio se debe seleccionar entre las dos categorías (menores de 5 y mayores de 5 años). Luego, se selecciona la serie a trabajar. El juego consiste en continuar la secuencia que se le presentan al usuario, va aumentando el nivel de complejidad. La aplicación va advirtiendo los errores y felicita los aciertos, motivando al niño (a) a continuar trabajando.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Ordenar secuencias

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## **PALABRAS DOMINÓ FREE**

### **DESCRIPCIÓN**

Palabras dominó free es un juego que presenta distintas silabas que deben ser ordenadas para construir una palabra. Tiene una opción de práctica y otra de juego. En principio se elige una categoria para trabajar. Tiene límite de tiempo. Posibilita trabajar con otros idiomas.

### **USUARIOS**

➔ Desde 7 años.

### **OBJETIVO**

➔ Decodificación de palabras / reconocimiento de sílabas.

### **COSTO**

➔ Gratis. La versión completa tiene un costo de alrededor de \$800 pesos

### **OPERATIVO PARA**

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## GAME KIDS FREE 1 (JUEGO EDUCATIVO NIÑOS)

### DESCRIPCIÓN

Contiene una serie de actividades. Entre ellas memorices, reconocimiento de caras y formas, identificación de sonidos de animales, toca el topo, puzzles, entre otros. Al tener gran variedad de juegos el niño(a) puede ir explorando según su interés y edad.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollo habilidades cognitivas

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## GAME KIDS FREE 1 (JUEGO EDUCATIVO NIÑOS 2)

### DESCRIPCIÓN

Al igual que su antecesor, contiene varias actividades a realizar. Estas se encuentran relacionadas con habilidades matemáticas, memoria, reconocimiento de colores, secuencias y algunos juegos de mayor complejidad. El niño (a) puede ir explorando las diferentes actividades para ir trabajándolas según su interés y edad.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollo habilidades cognitivas

### COSTO

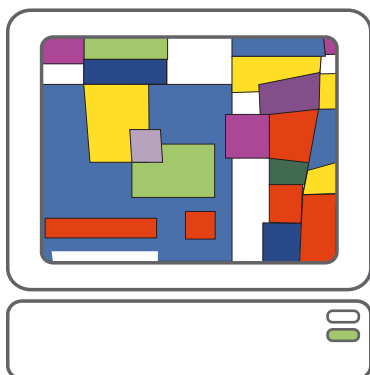
➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



**Centro UC**  
Tecnologías de Inclusión  
CEDETI



# Tecnologías de APOYO

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## guía de APRENDIZAJE SOCIAL

Las aplicaciones contenidas en esta sección tienen como fin estimular habilidades sociales, tales como expresión y reconocimiento de emociones, hábitos de higiene entre otros.

[www.cedeti.cl](http://www.cedeti.cl)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# CUTOUTS FOR KIDSN (JUEGO DE VESTIR PARA NIÑOS)

## DESCRIPCIÓN

En este juego de vestir, el niño (a) elige las expresiones tanto de una niña y de un niño, por lo que trabaja con el reconocimiento de éstas. Además de aprender a vestirlos de manera adecuada según ocasiones, por ejemplo cuando hace calor o frío, según se le pida.

## USUARIOS

➔ Desde 3 años.

## OBJETIVO

➔ Entrenamiento habilidades motoras / interacción / reconocimiento y expresión de emociones

## COSTO

➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)s



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## ISECUENCIAS LITE

### DESCRIPCIÓN

Se deben ordenar las secuencias de manera temporal, prediciendo intenciones o situaciones. Trabaja cuatro categorías principalmente como hábitos de autonomía, eventos o actividades lúdicas, situaciones cotidianas y emociones.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Reforzar habilidades de comprensión cronológica

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)





Servicios de CEDETi UC, presenta:

## PROYECTO EMOCIONES

### DESCRIPCIÓN

Por medio de actividades didácticas se explora el reconocimiento de emociones faciales, la teorización sobre estados internos de los otros y predicción en las reacciones ante diferentes situaciones. Permite ir avanzando de manera progresiva en función del niño.

### USUARIOS

➔ Desde 5 años.

### OBJETIVO

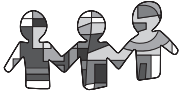
➔ desarrollo de habilidades sociales centrado en la empatía.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## PEPI BATH

### DESCRIPCIÓN

“Pepi Bath” es una aplicación que permite el aprendizaje de situaciones cotidianas relacionadas con la higiene personal y el autocuidado. Por medio de diferentes actividades que ocurren dentro del baño, se puede aprender relaciones causa-efecto y secuencias necesarias para el autocuidado. La aplicación posee un diseño intuitivo. Se puede optar por los cuidados de un niño o niña y seleccionar una actividad específica a realizar (lavarse los dientes, lavar la ropa, ducharse, etc.). La interfaz se encuentra libre de estímulos que puedan entorpecer el desarrollo de las actividades. Entrega retroalimentación positiva no invasiva y no tiene límite de tiempo.

### USUARIOS

➔ Desde 5 años.

### OBJETIVO

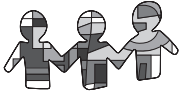
➔ Aprendizaje de situaciones cotidianas y hábitos de higiene

### COSTO

➔ La versión gratis contiene dos secciones, mientras que la versión completa contiene 4 secciones donde se incluye la ducha y el baño.

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## TOCA HAIR SALON 2:

### DESCRIPCIÓN

Toca Hair Salon es un juego que se desarrolla dentro de una peluquería en la cual el jugador puede generar diferentes estilos de peinados por medio de diferentes herramientas presentes en el juego. Se puede lavar, secar, teñir y cortar el pelo, dentro de otras opciones, para luego poder compartir mediante una foto que queda almacenada dentro del dispositivo que se esté utilizando. Permite entregar estrategias relacionadas con aspectos sociales y cotidianos.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Entregar estrategias relacionadas con aspectos sociales y cotidianos.

### COSTO

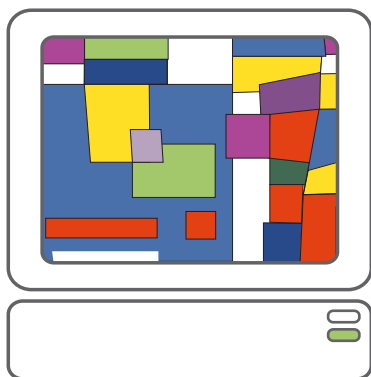
➔ \$1500

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



**Centro UC**  
Tecnologías de Inclusión  
CEDETI



# Tecnologías de APOYO

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## guía de JUEGOS / ESTRATEGIA

Esta sección contiene aplicaciones que tienen como objetivo desarrollar habilidades más complejas como son la organización y planificación para poder realizar diferentes tareas. Estos juegos pueden ser utilizados por niños pequeños, ya que contienen una gran cantidad de niveles los que van aumentando en su complejidad.

[www.cedeti.cl](http://www.cedeti.cl)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

# ¿DÓNDE ESTÁ MI AGUA? (WHERE'S MY WATER?)

## DESCRIPCIÓN

Se debe hacer un camino para que el agua llegue a través del laberinto hacia la ducha del cocodrilo Swampy para que se pueda bañar. Va aumentando el nivel de complejidad por lo que no todos los niños pueden realizar todas las etapas.

## USUARIOS

➔ Desde 6 años.

## OBJETIVO

➔ Desarrollar habilidades de organización, estrategia y planificación.

## COSTO

➔ Gratis

## OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## SMASH HIT

### DESCRIPCIÓN

Hay un número determinado de pelotas, con las cuales se deben romper los cristales para seguir avanzando. El objetivo del juego es llegar lo más lejos posible con las pelotas disponibles.

### USUARIOS

➔ Desde 6 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollar habilidades de organización, estrategia y planificación.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## FLOW FREE

### DESCRIPCIÓN

El objetivo del juego es unir los colores iguales formando una tubería. Completa el tablero con todos los colores que aparecen. La dificultad del juego se encuentra en que las tuberías se rompen si es que se cruzan o entre ellas.

### USUARIOS

➔ Desde 7 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollar habilidades de organización, estrategia y planificación

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## ANGRY BIRDS

### DESCRIPCIÓN

Angry Bird es un juego que tiene como fin derrotar a los chanchos de color verde. Hay diferentes obstáculos (piedras, maderas, etc) que es necesario romper para cumplir el objetivo. Para lograrlo cada ave tiene un poder especial, por lo que hay que saber cuándo utilizarlo para ganar el juego. Va aumentando el nivel de complejidad.

### USUARIOS

➔ Desde 6 años.

### OBJETIVO

➔ Desarrollar habilidades de organización, estrategia y planificación

### COSTO

➔ Gratis

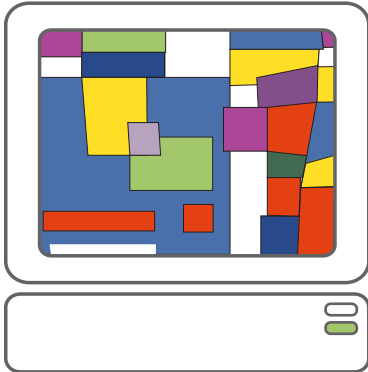
### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)





**Centro UC**  
Tecnologías de Inclusión  
CEDETI



# Tecnologías de APOYO

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## guía de JUEGOS / ENTRETENIMIENTO

Esta sección contiene aplicaciones que tienen como objetivo desarrollar habilidades más complejas como son la organización y planificación para poder realizar diferentes tareas. Estos juegos pueden ser utilizados por niños pequeños, ya que contienen una gran cantidad de niveles los que van aumentando en su complejidad.

[www.cedeti.cl](http://www.cedeti.cl)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## HAPPY GEESE

### DESCRIPCIÓN

Contiene dos tableros en formato digital para que los niños puedan jugar. Se pueden personalizar las fichas mediante figuras, colores y números. Tiene la opción de multi jugador.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

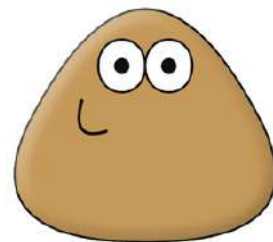
➔ Incentivar el juego en los niños.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## POU

### DESCRIPCIÓN

Pou es una mascota la cual debe ser alimentado y cuidado. También es necesario jugar con él. Además contiene diferentes juegos como memorice, sudoku, futbol, entre otros. El objetivo de estos juegos es ganar monedas para así poder comprar comida y medicamentos para Pou.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ entretenimiento / desarrollo habilidades

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## MEMORIA DE ANIMALES

### DESCRIPCIÓN

Este memorice tiene la opción de uno o dos jugadores. A nivel individual se puede jugar según nivel de dificultad, el cual va aumentando de manera progresiva. En la opción de dos jugadores va marcando el puntaje de cada participante.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

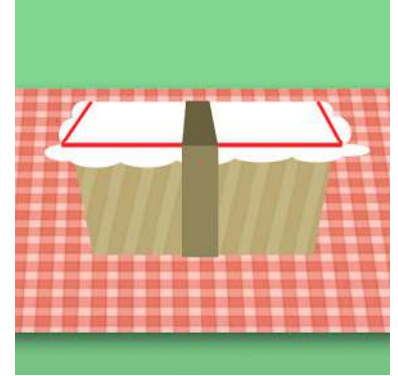
➔ Trabajar habilidades de memoria / incentivar el juego con otros.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## TEA PARTY

### DESCRIPCIÓN

Tea Party consiste en preparar un picnic. Se deben elegir todos los elementos, como, el color del mantel, los platos, la comida etc. Luego, al tocar la comida, va desapareciendo o "comiendo", lo mismo ocurre con el té. Se puede jugar de dos personas.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Incentivar el juego con otros

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## TIC TAC TOE FREE

### DESCRIPCIÓN

Clásico juego del gato, donde se debe intentar ganar completando las líneas de manera cruzada, vertical u horizontal. Tiene la opción de jugar con la aplicación o de a dos jugadores, en donde se va contabilizando el puntaje.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Incentivar juego con otros

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## JUEGOS DE COLOREAR

### DESCRIPCIÓN

Juegos de colorear, es una aplicación sencilla donde se debe pintar. En primera instancia se elige la imagen a colorear, luego existe la opción de pintar con lápices, pintura, spray entre otros. Esta aplicación puede ser utilizada por más de una persona a la vez, para que los dos puedan pintar el mismo dibujo, para fomentar el compartir y la cooperación.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

➔ Incentivar el juego con otros

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play)



**Centro UC**  
Tecnologías de Inclusión  
CEDETI



Tecnologías  
de  
**APOYO**



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## KIDS TANGRAM

### DESCRIPCIÓN

El niño (a) debe completar la imagen anteriormente seleccionada, con las figuras que se encuentran disponibles. debe lograr encajar todas las piezas, por lo que a veces es necesario voltearlas, girarlas, etc. Hay una gran variedad para seleccionar.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Habilidades motoras / construcción viso espacial

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)





Servicios de CEDETi UC, presenta:

## JUEGO DE CARROS PARA NIÑOS (LITTLE CAR)

### DESCRIPCIÓN

Little car es un juego simple donde el objetivo es recolectar la mayor cantidad de flores y a la vez, evadir los cactus que aparecen. Para jugar solo se necesita tocar la pantalla para saltar, ya sea para recoger flores o evadir los cactus. Es sin límite de tiempo. El juego termina cuando se acaban las vidas del auto.

### USUARIOS

➔ Desde 2 años.

### OBJETIVO

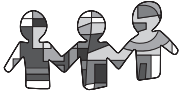
➔ Habilidades motoras

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## Football Shooter (Tiro al arco)

### DESCRIPCIÓN

Este juego consiste en meter la mayor cantidad de goles posibles dentro del tiempo estipulado. Al tocar y arrastrar el dedo en la pantalla se configura la velocidad y el ángulo a lanzar. Se debe vencer al arquero, el cual intentará evitar los goles.

### USUARIOS

➔ Desde 3 años.

### OBJETIVO

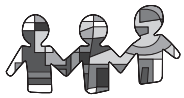
➔ Habilidades motoras

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## 2 CARS

### DESCRIPCIÓN

El juego puede jugarse de manera individual o con otros. Se debe tocar la pantalla para que los autos esquiven o atrapar los elementos que van apareciendo a lo largo de la carrera. Es un juego complejo, ya que si un jugador se equivoca, el juego se termina. También se puede jugar de manera individual, donde el usuario utiliza ambos autos, por lo que debe coordinar sus movimientos y dividir su atención.

### USUARIOS

➔ Desde 5 años.

### OBJETIVO

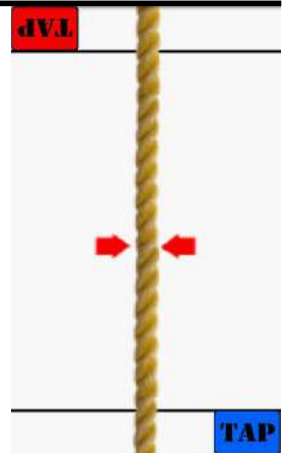
➔ Habilidades motoras / incentivar juego con otros.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## TAP OF WAR (Tap Finger Battle)

### DESCRIPCIÓN

El juego consiste en tocar la pantalla de manera repetida. Gana el jugador que toque la pantalla de manera más rápida. Se hace la analogía de que mientras más rápido toque más fuerza tiene.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Habilidades motoras / incentivar el juego con otros.

### COSTO

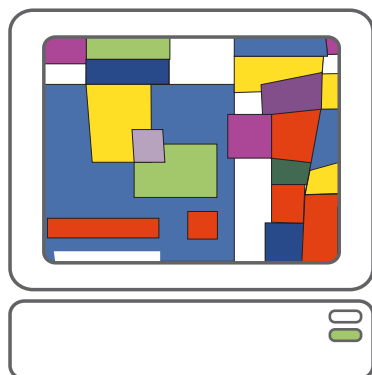
➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Goole Play) / iOS (App Store)



**Centro UC**  
Tecnologías de Inclusión  
CEDETI



# Tecnologías de APOYO

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## guía de HERRAMIENTAS/COMUNICACIÓN

Esta sección la componen diferentes aplicaciones que tienen relación con la posibilidad de facilitar el uso de diferentes dispositivos tecnológicos y facilitar aspectos básicos como la comunicación, pudiendo adaptarlos en función de los requerimientos de cada usuario. Es importante tener en cuenta que la mayoría de las aplicaciones requiere asistencia por parte de un adulto o especialista para su configuración.

[www.cedeti.cl](http://www.cedeti.cl)



# Bitsboard



Tecnologías  
de **APOYO**

Servicios de CEDETI UC, presenta:

## BITSBOARD

### DESCRIPCIÓN

Bitsboard es una aplicación con distintas actividades para estimular el aprendizaje de vocabulario, escritura, lectura y reconocimiento de imágenes. La aplicación se encuentra en Inglés, pero resulta de fácil acceso y da la posibilidad de editar imágenes, audio y palabras para interactuar. Además, puede ser una herramienta útil para el aprendizaje de otros idiomas.

### USUARIOS

➔ Desde 4 años.

### OBJETIVO

➔ Reforzamiento del lenguaje / vocabulario / aprender inglés.

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Windows y MAC



Servicios de CEDETi UC, presenta:

## TALK4ME

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación se enfoca en facilitar la comunicación de niños con problemas verbales, autismo o niños muy pequeños. Permite agregar y editar categorías de las diferentes imágenes. Las imágenes se pueden agregar desde internet o sacar fotos para crear sus propias láminas. Se pueden grabar ciertas láminas con una voz propia y renombrarlas libremente.

### USUARIOS

- ➔ Configuración de mediador /niños, adultos y educadores.

### OBJETIVO

- ➔ Facilitar la comunicación

### COSTO

- ➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

- ➔ iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## CPA

### DESCRIPCIÓN

CPA es una aplicación de comunicación aumentativa de niños con problemas de comunicación, autismo, trastornos neurológicos, discapacidades motoras o afasias. Es una herramienta personal adaptable de símbolos pictográficos, que admite la edición de categorías. Se pueden agregar nuevas palabras con un sonido personalizado junto con imágenes personales o descargadas de internet.

### USUARIOS

➔ Configuración de mediador /niños, adultos y educadores.

### OBJETIVO

➔ Facilitar la comunicación

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store) / Android (Google Play)





Servicios de CEDETI UC, presenta:

## TALK TO ME

### DESCRIPCIÓN

Talk To ME es una aplicación que permite facilitar la comunicación a niños y/o personas con dificultades en esta área. Permite comunicarse a través de una gran variedad de pictogramas. Tiene la opción agregar palabras nuevas a través de imágenes que pueden ser fotografías o descargadas de la web, por lo que se puede personalizar. Para comunicar una necesidad, se seleccionan y luego una voz sintetizada las lee.

### USUARIOS

- ➔ Configuración de mediador /niños, adultos y educadores.

### OBJETIVO

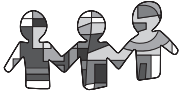
- ➔ Facilitar la comunicación

### COSTO

- ➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

- ➔ Android (Google Play) / iOS (App Store)



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## SYMBOLOO (EDU):

### DESCRIPCIÓN

Esta aplicación permite observar los sitios de internet de uso común en una misma plataforma de manera de poder organizarlos eficientemente. Facilita el acceso a diferentes sitios de una manera rápida, almacenando tanto sitios como búsquedas personalizadas. Mantiene organizadas las páginas para diferentes temas en una cuenta de internet, permitiendo abrir las selecciones personalizadas en cualquier dispositivo con acceso a internet. Facilita el uso con una interfaz simple.

### USUARIOS

➔ Niños, padres y educadores

### OBJETIVO

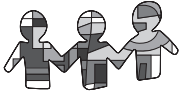
➔ Organización

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ iOS (App Store) / Android (Google Play) / Computadores



Servicios de CEDETI UC, presenta:

## KIDS PLACE

### DESCRIPCIÓN

Kids Place permite crear una carpeta donde se encuentren los juegos o aplicaciones más utilizados por los niños. No pueden salirse de esta aplicación a no ser que sepan la clave secreta anteriormente configurada. Permite que los niños no puedan acceder a información personal o del usuario dentro del dispositivo.

### USUARIOS

➔ Configuración de mediador /niños, adultos y educadores.

### OBJETIVO

➔ Seguridad para niños

### COSTO

➔ Gratis

### OPERATIVO PARA

➔ Android (Google Play)